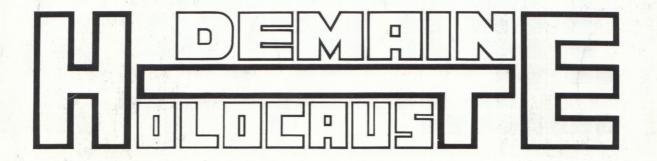
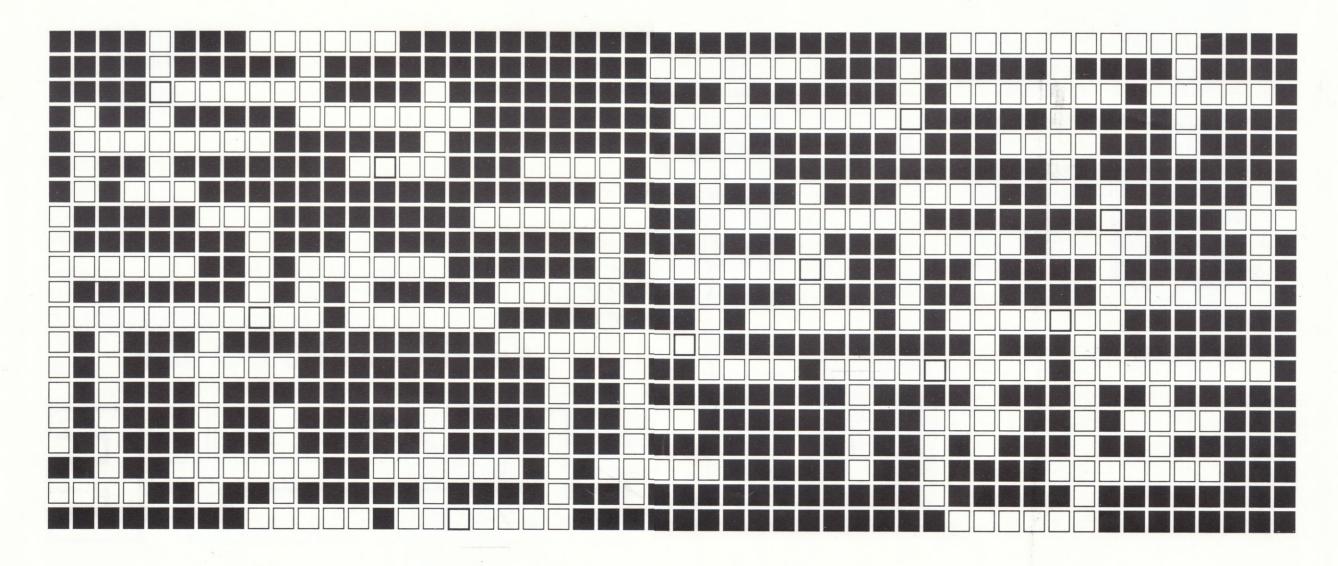
Grille codée de





Au cours du jeu pour mener à bien votre mission, vous allez devoir introduire à un moment bien précis un mot codé de 10 lettres.

Pour trouver ce mot codé, vous devez placer dans la grille située ci-dessus les 5 mots se trouvant dans les fichiers textes que vous découvrirez au hasard de votre exploration.

Une fois les 75 mots placés, prenez les 10 lettres inscrites dans les cases les plus épaisses dans le but d'obtenir l'anagramme du code, l'énigme suivante vous permettra normalement de replacer ensuite les lettres à leur bonne place :

"Le code secret est l'inverse de l'opposé du messie dans la religion chrétienne"

Et surtout n'oubliez pas, la CONFRERIE DES 5 PLANETES compte sur vous.

Si vous avez créé un progamme de jeu pour Amstrad et que vous jugez qu'il peut être commercialisé, n'hésitez pas à nous contacter, ce sera peut-être le début d'une grande coopération.

Tél.: 43.57.26.03

COPYRIGHT **Chip** novembre 1986. Reproductions strictement interdites; loi du 11 mars 1957. Tous droits de reproduction, traduction, adaptation et location réservés pour tous pays.